

この夏、“夢中”を育てていくキミを大応援！

続報！

PLAYERS大賞

あなたの夢中を応援する「PLAYERS大賞」の特別選考委員が決定！

藤原 麻里菜 さん



作家 / 無用発明家
コンテンツクリエイター

頭の中に浮かんだ不必要なものを
なんとか作り上げる「無駄づくり」
を活動の中心に据え、YouTubeを
はじめとするSNSで数多くの作品
を発表。

2013年にチャンネル「無駄づくり」
を開設して以降、これまでに300個
以上の“無用な発明”を制作。

「実用と無用」の狭間にある創造
性をテーマに、
国内外で個展・ワークショップ・
執筆・教育活動を行う。

2022年に株式会社無駄を設立。
Forbes Japan「世界を変える30歳
未満の30人_30 UNDER 30」、
青年版国民栄誉賞TOYP会頭特別賞
など受賞歴多数。
NHKEテレ「くっつけラボの新発明」
など教育番組にも出演。

中村 翼 さん



有志団体Dream On 代表

2009年、トヨタ自動車に入社し、
量産車設計に従事。
2012年に業務外で有志団体
CARTIVATORを設し、2014年より
「空飛ぶクルマ」の開発を始動。

2017年のトヨタグループ15社から
の協賛を皮切りに、計100社超の
スポンサー企業からの支援を受ける。
2018年にはトヨタを退職し、
起業家兼慶應大・空飛ぶクルマラボ
特任助教に。

スピンオフした(株)SkyDriveと共
に、2020年に日本初の空飛ぶクルマ
の有人デモフライトを達成。

2021年からは有志団体をDream On
と改名し、次なる「空飛ぶクルマ」
を生み出す人材の輩出を目指して、
代表を務める。

野々村 哲弥 さん



株式会社ロジリシティ
代表取締役

「面白い」「新しい」体験型アトラ
クションの開発を目指し、大好き
なバンジージャンプの楽しさをVR
で再現できないかと試行錯誤。
バンジージャンプのVR体験装置
『どこでもバンジーVR』を独自
開発、事業化に取り組んでいる。

2025年、世界最大級のXRエキスポ
「AWE USA2025」でBest in
Show PLAYGROUNDを受賞。
世界数百社のデモ展示から最も
優れた体験としてユーザーと審査
員両者から選出。

1984年生まれ、兵庫県川西市出身。
同志社大学卒業後、株式会社
ジャパンエフエムネットワーク
に入社。
2018年9月に独立し現在に至る。

特別選考委員による特別講座も実施予定！

PLAYERS大賞に関する今後の最新情報は「PLAY CAMPUS」でチェック！

自分の夢中に気づくためのヒントもあるかも…！？

主催：東京都立産業技術高等専門学校

本企画は、スタートアップ教育支援プログラム「地動計画」の一環として産技高専が主催し、NPO法人エディックが企画運営を担当しています。

地動計画や本企画についての問い合わせは、
各キャンパス事務室、又は、以下アドレスまでお願いします。

高専品川キャンパス管理課企画調査担当：kikaku@jnmj.tmu.ac.jp

▶PLAYERS大賞の
概要と応募はこちらから

締切迫る！ 2025.07.15(火)

